

**CUARTA PRÁCTICA CALIFICADA
 CALCULO NUMERICO (PARTE 2)**

APELLIDOS Y NOMBRE	SECCION	NOTA

P1

Estime la integral:

$$\int_0^1 \frac{1}{\sqrt{-\ln(x)}} dx$$

Usando la siguiente **formula abierta** ($h=1/6$):

$$\int_{x_0}^{x_3} f(x)dx = \frac{3h}{2}(f(x_1) + f(x_2)) + \frac{3h^3}{4} f''(\varepsilon) \quad \text{donde } x_0 < \varepsilon < x_3$$

Estime el error.

Solución

$$I = \frac{3h}{2}(f(1/6) + f(1/3) + f(2/3) + f(5/6)) = 1.4034$$

$$Err = 2 \left(\frac{3h^3}{4} f''(\varepsilon) \right) \leq \frac{3h^3}{2} \text{Max}|f''(\varepsilon)| \approx 0.3691$$

$$0 < \varepsilon < 1$$

P2

Dado:

$$y'' = x + y + y'$$

$$y(1) = 2$$

$$y'(1) = 1$$

Estime $y(1.2)$ con $h=0.1$ usando **Taylor de orden 2**.

Serie de Taylor de orden k : $y(x+h) = y(x) + hy'(x) + \frac{h^2}{2!} y''(x) + \frac{h^3}{3!} y'''(x) + \dots + \frac{h^k}{k!} y^{(k)}(x)$

Solución

$$n = 0, 1, \Lambda$$

$$y' = z$$

$$x_{n+1} = x_n + h$$

$$z' = x + y + z$$

$$y_{n+1} = y_n + hz_n + \frac{h^2}{2}(x_n + y_n + z_n)$$

$$y'' = z' = x + y + z$$

$$z'' = 1 + y' + z' = 1 + x + y + 2z$$

$$z_{n+1} = z_n + h(x_n + y_n + z_n) + \frac{h^2}{2}(1 + x_n + y_n + 2z_n)$$

$$x_0 = 1 \quad y_0 = 2 \quad z_0 = 1$$

$$x_1 = 1.1 \quad y_1 = 2.12 \quad z_1 = 1.43$$

$$y_2 \approx y(1.2) = 2.28625$$

P3

Dado:

$$y'' = 3x^2 y' + 2xy + \text{sen}(x)$$

$$y(0) = 0.1$$

$$y'(0) = 2.1$$

Se puede transformar en un sistema de primer orden mediante un cambio de variable:

$$y' = z$$

$$z' = 3x^2 z + 2xy + \text{sen}(x)$$

$$y(0) = 0.1$$

$$z(0) = 2.1$$

Completar el siguiente programa para obtener la solución para $x \in [0,1]$:**Solución**

```
% Taylor2.m
x(1)=0; y(1)=0.1; z(1)=2.1; h=0.1;
for i=1:10
    x(i+1)=x(i)+h;
    y(i+1)=y(i)+h*z(i)
    z(i+1)=z(i)+h*(3*x(i)^2*z(i)+2*x(i)*y(i)+sin(x(i)))
end
plot(x,y,x,z)
```

P4

Resolver

$$y' + 12y + 50x = 0$$

$$y(0.1) = 1$$

Calcular $y(0.3)$ usando el método de Euler Regresivo con $h=0.1$

$$\text{Euler Regresivo: } y_{i+1} = y_i + hf(x_{i+1}, y_{i+1})$$

Solucion

$$y_{n+1} = y_n + h(-12y_{n+1} - 50x_{n+1})$$

$$y_{n+1} = \frac{y_n - 5x_{n+1}}{2.2}$$

x	y
0.1	1
0.2	0
0.3	-0.6818

P5

Desarrolle una función en Matlab que permita calcular la integral con la fórmula de newton cotes cerrada para $n=2$, para una función cualquiera en el intervalo $[x_1, x_2]$ con un paso de h

$$\int_{x_0}^{x_n} f(x) dx = \alpha h (w_0 f(x_0) + w_1 f(x_1) + \dots + w_n f(x_n)) + E$$

Solucion

```
function w=newton_cotes_cerrada(f,x1,x2,h)
    x=x1:h:x2;
    y=feval(f,x);
    I=h/3*(y(1)+4*sum(y(2:2:n))+2*sum(y(3:2:n-1))+y(n+1));
```

P6

Considerar el problema

$$\begin{cases} y' = \lambda y \\ y(0) = y_0 \end{cases}$$

Probar que el método de Euler con paso h genera la sucesión

$$y_i = (1 + \lambda h)^i y_0 \quad i = 0, 1, \dots, n$$

e implementar una rutina en MatLab, dado λ , y_0 , h que devuelva los valores de y_i para cualquier valor de n .

Solucion

$$\begin{aligned} y_1 &= y_0 + h\lambda y_0 = (1 + h\lambda)y_0 \\ y_2 &= y_1 + h\lambda y_1 = (1 + h\lambda)^2 y_0 \\ &\vdots \\ y_i &= (1 + h\lambda)^i y_0 \end{aligned}$$

```
function y=calcula(Lambda,yo,h,n)
for i=1:n+1
    y(i)=(1+h*Lambda)^i*yo;
end
```

P7

Considerar el P.V.I.:

$$y' - 2y + t = 0$$

$$y(0) = 0$$

Calcular $y(0.5)$ y k_i usando el método de Runge Kutta de orden 4 con $h=0.5$

Sol: $y(0.5) = \dots$ $k_1 = \dots$ $k_2 = \dots$ $k_3 = \dots$ $k_4 = \dots$

Solucion

$$\begin{aligned} K_1 &= 0 \\ K_2 &= -0.125 \\ K_3 &= -0.1875 \\ K_4 &= -0.4375 \\ Y(0.5) &= -0.1771 \end{aligned}$$

P8

Utilizando el método de Romberg integrar numéricamente la función erf(x) para x=0,2 utilizando su definición.

$$\operatorname{erf}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^x \exp(-\eta) d\eta$$

Usando los pasos de 0.2 y 0.1

Solucion

$$\int_0^{0.2} e^{-x} dx$$

$$h = 0.2 \quad T_1 = h/2(f(0) + f(0.2)) = 0.1819$$

$$h = 0.1 \quad T_2 = h/2(f(0) + 2f(0.1) + f(0.2)) = 0.1814$$

$$I = \frac{4T_2 - T_1}{3} = 0.1813$$

P9

Estime la integral:

$$\int_0^1 \cos^2(x) dx$$

Usando la cuadratura de Gauss-Legendre, con un numero de puntos equivalente a usar la cuadratura de Simpson (1/3).

Solución

Si se usara 02 puntos de Legendre es equivalente a usar un polinomio de grado

$$P_{2m-1}(x) = P_3(x)$$

Cuando se usa n=2 o n=3 (grado de polinomio de Newton Cotes cerrada) en la cuadratura la precisión es la misma

$$t = 0.5 * x + 0.5$$

$$x_1 = -0.577350269189626 \quad x_2 = +0.577350269189626$$

$$I_g = 0.5 * [\cos^2(0.5 * x_1 + 0.5) + \cos^2(0.5 * x_2 + 0.5)]$$

$$I_g = 0.726362846308896$$

$$I_{ex} = 0.72732435670642$$

$$I_{simp}(h=0.5) = h/3 * (\cos^2(0) + 4 \cos^2(0.5) + \cos^2(1)) = 0.728755198910451$$

$$\text{Error}_g = 0.001 \quad (\text{con redondeo})$$

$$\text{Error}_{simp} = 0.001$$

Fórmulas:

Cuadratura Gaussiana

$$\int_a^b f(t) dt = \frac{(b-a)}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{(b-a)x+(b+a)}{2}\right) dx = \frac{(b-a)}{2} \sum_{i=1}^n c_i f(x_i) + E$$

N	x_i	c_i
1	0.0	2.0
2	-0.577350269189626 +0.577350269189626	1.0 1.0
3	-0.774596669241483 0.0 +0.774596669241483	0.555555555555556 0.888888888888889 0.555555555555556
4	-0.861136311594053 -0.339981043584856 +0.339981043584856 +0.861136311594053	0.347854845137454 0.652145154862546 0.652145154862546 0.347854845137454

Romberg ó fórmula Recursiva de los trapecios.

$$I_{j,k} \approx \frac{4^{k-1} I_{j+1,k-1} - I_{j,k-1}}{4^{k-1} - 1}$$

k=2,3,... j=1,2,3,..

Los Valores Iniciales $I_{1,1}, I_{2,1}, I_{3,1}, \dots$ son los trapecios con 1 intervalo, 02 intervalos, 04 intervalos,

Los Profesores