

EXAMEN FINAL DE METODOS NUMERICOS (MB536A)

- DURACION: 110 MINUTOS
- SOLO SE PERMITE EL USO DE UNA HOJA DE FORMULARIO A4
- ESCRIBA CLARAMENTE SUS PROCEDIMIENTOS YA QUE SE TOMARA EN CUENTA EN LA CALIFICACION
- PROHIBIDO PORTAR CELULARES U OTROS EQUIPOS DE COMUNICACIÓN ELECTRONICA
- PROHIBIDO EL PRESTAMO DE CALCULADORAS, CORRECTORES, ETC

Problema 1

$$x^2 - 2x + y^2 - 6y + 1 = 0$$

Sea el sistema de ecuaciones no lineales:  $9x^2 - 54x + 4y^2 - 8y + 49 = 0$

- (1.0 P) Bosquejar a mano alzada la solución del sistema y localice las raíces del gráfico, indicando valores cercanos a la raíces, aproximados al entero más próximo.
- (2.0 P) Determine la raíz más alejada del origen de coordenadas usando 2 iteraciones del algoritmo de Newton-Raphson para sistemas y muestre el error, justifique la fórmula de error usada.
- (1.0 P) Encuentre un algoritmo de punto fijo para la raíz más cercana al origen de coordenadas, aplicando el criterio de convergencia.
- (1.0 P) Realice tres iteraciones del algoritmo encontrado en c) a partir del valor inicial dado en a) y muestre el error (el cual debe ser decreciente).

Problema 2

Sea la tabla:

x	1	2	4
y	5	m	17

Donde el polinomio interpolante de Lagrange es:

$$P_2(x) = \frac{(x-1)(x-4)}{(2-1)(2-4)}(a+c) + \frac{(x-1)(x-2)}{(4-1)(4-2)}(b+c) + \frac{(x-4)(x-2)}{(1-4)(1-2)}(b+a)$$

Si  $P_2(3)=12$ :

- (2.5 P) Determine m, a, b y c
- (1.0 P) Estime  $y'(0.5)$
- (1.5 P) Escriba una función MATLAB que a partir de los vectores x e y realice un ajuste por mínimos cuadrados para una función de la forma  $y=a*x+b*e^x+c*\cos(x)$  y retorne a, b, c y el factor de regresión  $r^2$ .

Problema 3

Se desea hallar el área limitada por la parábola  $y = x^2 / 2$  y la curva  $y = \frac{16}{x^2 + 4}$ :

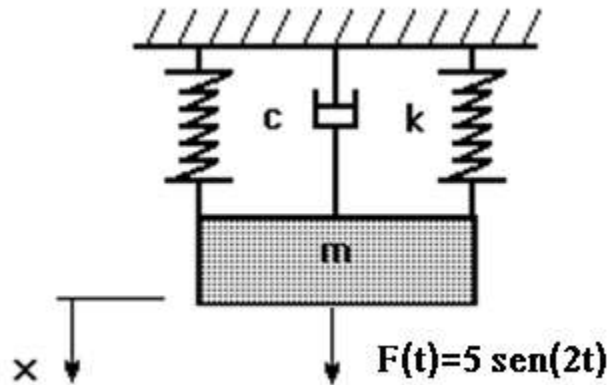
- (1.5 P) Use la fórmula Simpson 1/3 con n=8 particiones para estimar la integral.
- (1.5 P) Aproxime el área usando la Cuadratura de Gauss con n=3.
- (1.0 P) Estime el error para a) y b) y comente sus resultados
- (1.0 P) Escriba un código MATLAB para la parte a), b) y c).

**Problema 4**

Considere una ecuación diferencial de segundo orden de un sistema de masa y resorte vibratorio sometido

a una fuerza externa senoidal:  $m \frac{d^2 x}{dt^2} + c \frac{dx}{dt} + kx = 5 \text{ sen}(2t)$ . Las Unidades están en el SI. Las

condiciones iniciales son  $x(0) = 1$  y  $x'(0) = 0$ , donde  $c=4$  y  $m=1$  y  $k=4$ :



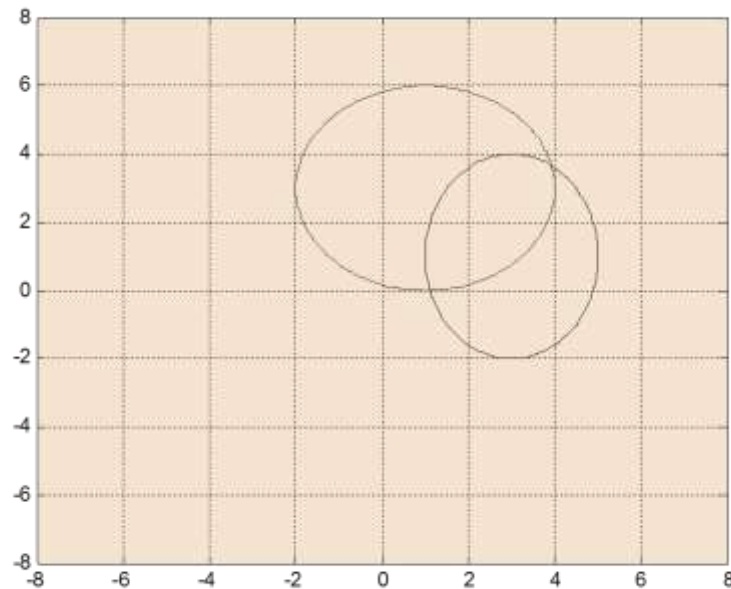
- (2.0 P)** Estime la posición y velocidad para  $t=0.1$ , usando Taylor 2 con  $h=0.05$
- (2.0 P)** Estime la posición y velocidad para  $t=0.2$  seg, usando RK2 con  $h=0.1$
- (1.0 P)** Determine los errores para a) y b) y comente sus resultados, si la solución analítica es:

$$x = \frac{13e^{-2t} - 5 \cos(2t) + 26t e^{-2t}}{8}$$

**El Profesor**

**Problema 1**

a) Localizando las raíces



Existe 2 Raíces cercanas a:  $(1, 0)$  y  $(4, 4)$

b) Método de Newton-Raphson

$$x_0 = 4 \quad y_0 = 4$$

$$\begin{bmatrix} 2x_0 - 2 & 2y_0 - 6 \\ 18x_0 - 54 & 8y_0 - 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -(x_0^2 - 2x_0 + y_0^2 - 6y_0 + 1) \\ -(9x_0^2 - 54x_0 + 4y_0^2 - 8y_0 + 49) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 18 & 24 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.0556 \\ -0.3333 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} x_1 = x_0 + \Delta x = 3.9444 \\ y_1 = y_0 + \Delta y = 3.6667 \\ err = 0.3333 \end{array}$$

$$x_2 = 3.9269$$

$$y_2 = 3.6585$$

$$err = 0.0175$$

c) Método de Punto Fijo:

$$x = \frac{9x^2 + 4y^2 - 8y + 49}{54} = g_1(x, y)$$

$$y = \frac{x^2 + y^2 - 2x + 1}{6} = g_2(x, y)$$

Criterio de convergencia:

$$J(x, y) = \begin{bmatrix} \partial g_1 / \partial x & \partial g_1 / \partial y \\ \partial g_2 / \partial x & \partial g_2 / \partial y \end{bmatrix}$$

$$J(x_0, y_0) = \begin{bmatrix} x_0/3 & 4y_0/27 - 4/27 \\ x_0/3 - 1/3 & y_0/3 \end{bmatrix}$$

$$J(1,0) = \begin{bmatrix} 0.3333 & -0.1481 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\|J(x_0, y_0)\|_{\infty} = 0.4815 < 1$$

Por lo tanto, habrá convergencia

d) Aplicando el algoritmo de punto fijo:

$$x_0 = 1$$

$$y_0 = 0$$

$$x_1 = \frac{9x_0^2 + 4y_0^2 - 8y_0 + 49}{54} = 1.0741$$

$$y_1 = \frac{x_0^2 + y_0^2 - 2x_0 + 1}{6} = 0$$

$$err = 0.0741$$

<b>x</b>	<b>y</b>	<b>Err</b>
1	0	-----
1.0741	0	0.0741
1.0997	0.0009	0.0256
1.1088	0.0017	0.0091

Converge a la raíz más cercana al origen de coordenadas.

## Problema 2

a) Aplicando las condiciones del problema:

$$m=8$$

$$c=10$$

$$b=7$$

$$a=-2$$

b) Reemplazando en el polinomio de Lagrange y simplificando:

$$p(x) = 0.5x^2 + 1.5x + 3$$

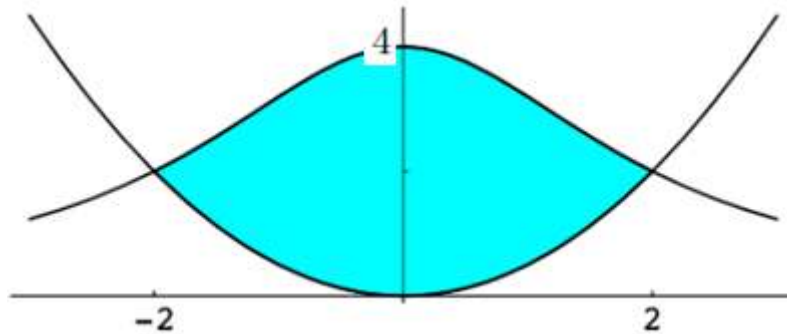
$$p'(x) = x + 1.5$$

$$p'(0.5) = 2$$

c) Aplicando la ecuación normal:

```
% ajusta.m
function [a,b,c,r2]=ajusta(x,y)
x=x'; y=y'; % convirtiendo a columna
M=[x exp(x) cos(x)];
N=M'*M;
L=M'*y;
p=N\L;
a=p(1); b=p(2), c=p(3)
ym=mean(y)
ys=a*x+b*exp(x)+c*cos(x);
r2=sum((ys-y).^2)/sum((y-ym).^2);
```

**Problema 3**



$$Area = \int_{-2}^2 \left( \frac{x^2}{2} - \frac{16}{x^2 + 4} \right) dx$$

$$f(x) = \frac{x^2}{2} - \frac{16}{x^2 + 4}$$

**a) Simpson 1/3**

```
h=1/2
I1=1/3*h*(f(-2)+4*f(-1.5)+2*f(-1)+
+4*f(-0.5)+2*f(0)+4*f(0.5)+2*f(1)+4*f(1.5)+f(2))
I1=9.899607843137256
```

**b) Cuadratura de Gauss (N=3)**

```
x=2t
dx=2dt
```

$$Area = \int_{-1}^1 \left( \frac{(2t)^2}{2} - \frac{16}{(2t)^2 + 4} \right) 2dt$$

$$F(t) = \left( \frac{(2t)^2}{2} - \frac{16}{(2t)^2 + 4} \right) 2$$

De tablas:  
 t1=-0.774596669241483  
 t2=0.0  
 t3=+0.774596669241483  
 c1=0.5555555555555556  
 c2=0.8888888888888889  
 c3=0.5555555555555556  
 I2=c1\*F(t1)+c2\*F(t2)+c3\*F(t3)  
**I2=10.000000000000009**

**c) Cálculo de errores:**

$$Area = \int_{-2}^2 \left( \frac{x^2}{2} - \frac{16}{x^2 + 4} \right) dx = 4\pi - \frac{8}{3} = 9.899703947692506\%$$

**Simpson 1/3**

I1 = 9.899607843137256  
**e1 = 9.610455525077555e-005**

**Gauss (N=3)**

I2 = 10.000000000000009  
**e2 = 0.100296052307502**

**d) Programa MATLAB**

```
clear all
format long
syms x
F=16/(x*x+4)-x^2/2
Ie=int(F,-2,2)
Ie=double(Ie)
% Simpson 1/3, n=8
f=inline('16/(x*x+4)-x^2/2')
h=4/8
I1=1/3*h*(f(-2)+4*f(-1.5)+2*f(-1)+
+4*f(-0.5)+2*f(0)+4*f(0.5)+2*f(1)+4*f(1.5)+f(2))
e1=abs(I1-Ie)
% Gauss
% x=(t*2) dx=dt*2
ff=inline('2*(16/((t*2)^2+4)-(t*2)^2/2)')
x1=-0.774596669241483; x2=0.0; x3=+0.774596669241483;
c1=0.5555555555555556; c2=0.8888888888888889; c3=0.5555555555555556;
I3=c1*ff(x1)+c2*ff(x2)+c3*ff(x3)
err3=abs(Ie-I3)
```

**Problema 4**

a) Taylor de orden 2:

$$x''+4x'+4x = 5 \operatorname{sen}(2t)$$

$$x(0)=1 \quad x'(0)=0$$

Reduciendo a primer orden:

$$x' = v \quad x(0) = 1$$

$$v' = 5 \sin(2t) - 4v - 4x \quad v(0) = 0$$

Taylor 2 de segundo orden:

$$t_0 = 0$$

$$x_0 = 1$$

$$v_0 = 0$$

$$h = 0.05$$

$$t_{n+1} = t_n + h$$

$$x_{n+1} = x_n + h * v_n + \frac{h^2}{2} * (5 \sin(2t_n) - 4v_n - 4x_n)$$

$$v_{n+1} = v_n + h * (5 \sin(2t_n) - 4v_n - 4x_n) + \frac{h^2}{2} * (10 \cos(2t_n) - 4(5 \sin(2t_n) - 4v_n - 4x_n) - 4v_n)$$

<b>t</b>	<b>x</b>	<b>v</b>
0	1	0
0.05	0.995	-0.1675000000000000
0.1	0.983111458854043	-0.280712429188488

b) Runge-Kutta de orden 2:

$$t_0 = 0$$

$$x_0 = 1$$

$$v_0 = 0$$

$$h = 0.1$$

$$t_{n+1} = t_n + h$$

$$k_1 = h * v_n$$

$$l_1 = h * (5 \sin(2t_n) - 4v_n - 4x_n)$$

$$k_2 = h * (v_n + l_1)$$

$$l_2 = h * (5 \sin(2(t_n + h)) - 4(v_n + l_1) - 4(x_n + k_1))$$

$$x_{n+1} = x_n + 1/2 * (k_1 + k_2)$$

$$v_{n+1} = v_n + 1/2 * (l_1 + l_2)$$

<b>t</b>	<b>x</b>	<b>v</b>
0	1	0
0.1	0.98	-0.270332667301235
0.2	0.943740119885778	-0.364864575222393

c) Errores

**Taylor de orden 2**

<b>t</b>	<b>X(Taylor 2)</b>	<b>X(Exacto)</b>	<b>error</b>
0	1	1	0
0.05	0.995	0.995519281440512	0.000519281440512
0.1	0.983111458854043	0.983983357351288	0.000871898497245

**Runge-Kutta 2**

<b>t</b>	<b>X(RK2)</b>	<b>X(Exacto)</b>	<b>error</b>
0	1	1	0
0.1	0.98	0.983983357351288	0.003983357351288
0.2	0.943740119885778	0.949314983479276	0.005574863593498

El método de Taylor de orden 2 con  $h=0.05$  es más preciso que RK2 con  $h=0.1$